
Hitman: Blood Money

Kahler Kopf, Krawatte, knallhart – aber immer mit Stil!

Hitman: Blood Money heißt das neueste Abenteuer des bekannten, kahlköpfigen Agenten 47. Das Spiel wird derzeit von dem dänischen Entwicklerstudio Io Interactive programmiert und erscheint für PC, PlayStation 2 und Xbox.

Hitman gerät zwischen die Fronten eines blutigen Konkurrenzkampfes. Eine neue Agentur hat die Bildfläche betreten. Hitman's eigene Auftragsagentur, die ICA, verliert in kurzer Zeit einen Agenten nach dem anderen. Offensichtlich wurden die Kollegen von Agent 47 systematisch eliminiert. Trotzdem: Für 47 gilt die Devise „Business as usual“ - bis er plötzlich den Kontakt zur Agentur verliert. Er vermutet, dass er die nächste Zielperson sein soll. Er reist nach Amerika, um sich für einen „Hit“ vorzubereiten...

Hitman ist zurück! Und dieses Mal wird mit hartem Bargeld bezahlt. Je nachdem, wie und für welche Waffen das Geld ausgegeben wird, erlebt der Gamer einen individuellen Verlauf des Spieles. Für den nötigen Realismus und bekannten Hitman-Stil sorgt eine neue Version von Io's Glacier Engine.

Janos Flösser, Managing Director von Io Interactive:

„Wir haben beachtlichen Aufwand und viel Zeit darauf verwendet, eine neue Version der Glacier Engine zu entwickeln, die uns erlaubt, viele neue und beeindruckende Features zu implementieren. Die Qualität der Grafik und der künstlichen Intelligenz hat selbst unsere eigenen Erwartungen übertroffen. Dies, kombiniert mit einer packenden Geschichte und der Einführung einiger sehr bemerkenswerter Charaktere, macht uns sicher, dass *Blood Money* der bislang beste Titel der Reihe wird.“

Features:

- **„Blood Money“-System:** Je diskreter Sie Ihren Auftrag erfüllen, desto höher ist Ihr Honorar. Mit dem Geld können Sie Ihren Ruf verbessern, Ihr Waffenarsenal aufstocken oder Spezialobjekte und Informationen kaufen.

> Pressemitteilung



- **Modifizieren Sie Ihre Ausrüstung:** Verbessern Sie die Feuerrate, den Rückstoß, den Trefferschaden, die Ladezeit, die Präzision und den Zoomfaktor Ihrer Waffen.
- **Packende Story:** Wer versucht die ICA zu vernichten ... und warum?
- **Neue Engine:** Nie war die Welt von Agent 47 realistischer!
- **Neue Gameplay-Features:** Jeder Auftrag verlangt individuelle Lösungen wie Ablenkungsmanöver, inszenierte Unfälle mit tödlichem Ausgang, den Einsatz von Ködern usw.
- **Dynamisches Spielgefühl:** Neue Steuerung und verbessertes Kamerasystem.
- **Optimierte KI:** Gegner reagieren realistisch auf ihre Umgebung, verfolgen Spuren und verdächtige Geräusche.
- **Soundtrack** vom BAFTA-Preisträger Jesper Kyd.

Titel: Hitman: Blood Money
Entwickler: IO Interactive
Plattform: PC, PlayStation2, Xbox
Genre: Action
Release: 2. Quartal 2006

Weitere Informationen erhalten Sie bei:

Eidos GmbH
T. Theodoridis
Grosse Elbstr. 145d
22767 Hamburg

> Tel. +49 (0) 40 / 30 633 – 815
> Fax + 49 (0) 40 / 30 633 – 602
> E-Mail: presse@eidos.de

www.presse.eidos.de

Über Eidos:

Eidos gehört zur SCi Entertainment Group Plc (SEG), einem der weltweit führenden Publisher und Entwickler von Entertainment-Software. Nach der Akquise von Eidos Plc im Mai 2005, verfügt die Gruppe über ein hochwertiges gemeinsames Portfolio mit Titeln wie: Tomb Raider: Legend, Hitman: Blood Money, Commandos Strike Force, Just Cause, Battlestations: Midway, Urban Chaos: Riot Response and Reservoir Dogs.